

**BÁO CÁO TIẾN ĐỘ DỰ ÁN LẦN 1**

**Tạo Game 2D bằng Unity**

NHÓM: 3 LỚP: LTMT5 KHÓA: 9

1. **Các công việc đã thực hiện**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Công việc** | **Người thực hiện** | **Ngày bắt đầu** | **Kết quả** |
| 1 | Thiết kế Character | Bùi Việt Dũng | 08/06/2019 | Hoàn thành |
| 2 | Thiết kế Map | Bùi Việt Dũng | 08/06/2019 | Hoàn thành |
| 3 | Thiết kế Background | Bùi Việt Dũng | 09/06/2019 | 60% |

1. **Các khó khăn gặp phải**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Khó khăn** | **Giải pháp đã thực hiện** | **Kết quả** |
| 1 | Chưa nắm rõ được cách thức hoạt động của các thuộc tính | Nghiên cứu các tài liệu (văn bản, hình ảnh, video…) | Đã biết cách thức hoạt động của các thuộc tính cơ bản cần thiết. |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. **Các công việc sẽ thực hiện**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Công việc** | **Người thực hiện** | **Ngày dự kiến bắt đầu** | **Kết quả dự kiến đạt được** |
| 1 | Code map dựa trên các chi tiết đã được thiết kế | Nguyễn Phan Trường  Vũ Mạnh Tuấn | 10/06/2019 | Hoàn thành |
| 2 | Code chuyển động của nhân vật | Nguyễn Phan Trường  Vũ Mạnh Tuấn | 11/06/2019 | Hoàn thành |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |